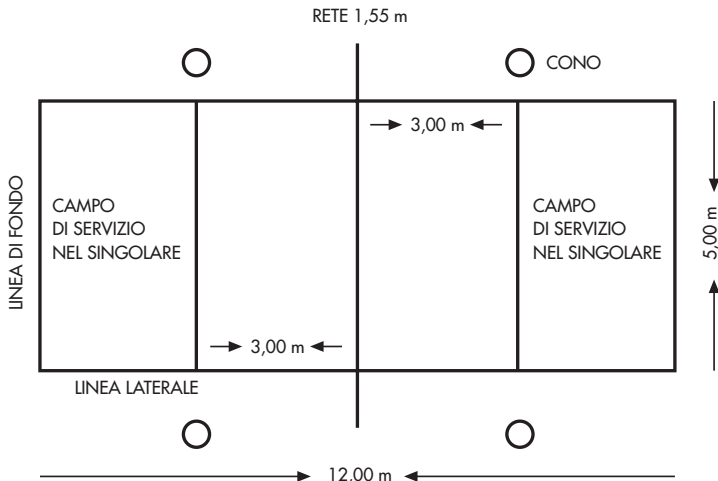


**REGOLE  
DI  
BEACH BADMINTON**

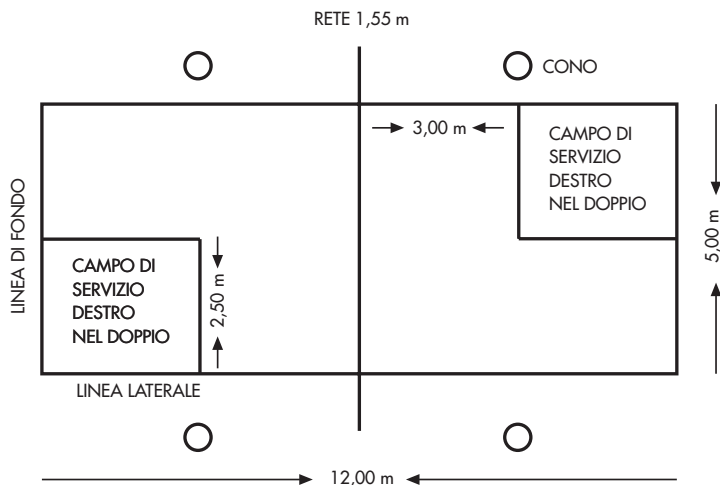


**Articolo 1 - Il campo**

- 1.1 Il campo è quello indicato in figura, con fondo in sabbia e misura m 5 x 12.
- 1.2 L'altezza della sabbia deve essere almeno di cm 30 dal sottostante suolo rigido.
- 1.3 Il campo è segnato con linee di nastro di colore scuro e larghe cm 5.
- 1.4 Le linee fanno parte del campo.
- 1.5 La rete è quella normale del badminton, tesa ad un'altezza di m 1,55 e sostenuta da due pali posti all'esterno del campo.
- 1.6 Il campo di servizio nel singolare, di m 5 x 3, è individuato dalla linea di fondo campo, dalla linea immaginaria parallela a questa e distante m 3 dalla rete e dai tratti di linee laterali compresi fra queste.
- 1.7 I campi di servizio e di ricevimento destro e sinistro del servizio nel doppio, ciascuno di m 2,5 x 3, sono individuati dalla metà della linea di fondo campo, dalla linea immaginaria parallela a questa e distante m 3 dalla rete, dal tratto di linea laterale compresa fra queste due linee e dalla linea immaginaria che biseca la linea di fondo perpendicolarmente ad essa.
- 1.8 Le linee immaginarie sono indicate da coni posti al di fuori del campo dal lato delle linee laterali e da queste distanti cm 50 circa e dal lato delle linee di fondo distanti m 1 circa.

**CAMPO DA SINGOLARE**

## CAMPO DA DOPPIO



### Articolo 2 - Discipline e modalità di gioco

- 2.1 Le discipline sono le stesse del badminton:
- singolare maschile (SM);
  - singolare femminile (SF);
  - doppio maschile (DM);
  - doppio femminile (DF);
  - doppio misto (DX).
- 2.1 I giocatori devono giocare scalzi.
- 2.2 Il beach badminton si gioca all'aperto o al coperto.

### Articolo 3 - Il volano

- 3.1 Si gioca col volano in materiale sintetico.

### Articolo 4 - La racchetta

- 4.1 La racchetta è la stessa del badminton.

### Articolo 5 - Sorteggio

- 5.1 Prima di iniziare il gioco, si effettua il sorteggio per il primo servizio e per il lato del campo; chi vince il sorteggio ha la prima scelta.

### **Articolo 6 - Punteggio**

- 6.1 La partita si gioca al meglio dei 5 giochi, salvo che non sia stato diversamente stabilito in precedenza.
- 6.2 Vince il gioco la parte che per prima raggiunge 9 punti.
- 6.3 Da 8 punti pari in avanti, vince il gioco la parte che per prima si aggiudica due punti consecutivi.
- 6.4 La parte fa il punto quando quella avversaria gioca un fallo.
- 6.5 Ciascuna parte fa punto, indipendentemente da chi abbia servito.

### **Articolo 7 - Cambio del lato del campo**

- 7.1 Si cambia lato del campo al termine di ogni gioco e, nel quinto eventuale gioco, quando una delle parti raggiunge 5 punti.

### **Articolo 8 - Il servizio**

- 8.1 Il servizio cambia dopo il fallo di chi serve.
- 8.2. La parte che vince il gioco serve per prima nel gioco successivo.
- 8.3 Nel singolare, il servizio viene eseguito da qualsiasi punto del campo di servizio del singolare e può essere indirizzato in qualunque punto del campo di servizio avversario.
- 8.4 Nel doppio, il servizio viene eseguito, come nel badminton, dal campo di servizio destro poi da quello sinistro e deve essere indirizzato nel campo di servizio diametralmente opposto del campo avversario.
- 8.5 Nel doppio, ogni parte ha diritto a due servizi consecutivi. Dopo il primo fallo, il servizio passa al compagno; dopo il secondo fallo consecutivo, alla parte avversaria. All'inizio della partita la parte che serve per prima ha un solo servizio.
- 8.6 Nel primo servizio di ogni gioco, chi serve può essere indifferentemente uno dei due componenti la coppia.

### **Articolo 9 - Falli**

- 9.1 Se il volano tocca la superficie del campo, è fallo per la parte che occupa questo lato del campo.
- 9.2 Toccare la rete con la racchetta o con il corpo, compreso tutto ciò che si indossa o porta, è fallo.
- 9.3 Toccare il volano col corpo, compreso tutto ciò che si indossa o porta, è fallo anche se il giocatore si trova fuori dal campo.
- 9.4 Nel servizio, il volano non colpito sotto la vita (cintura) è fallo.
- 9.5 Nell'esecuzione del colpo, il giocatore commette fallo se tocca il volano con la racchetta più di una volta o lo trattiene o accompagna o, se in doppio, lo tocca dopo che l'ha toccato il suo compagno.

9.6 Colpire il volano prima che questo abbia oltrepassato la rete è fallo.

### **Articolo 10 - Volano in gioco**

10.1 Il volano che supera la rete toccandola rimane in gioco.

### **Articolo 11 - Gioco continuo**

11.1 Il gioco deve essere continuo dal primo servizio fino alla conclusione della partita ad eccezione di quanto consentito dal comma successivo.

11.2 Tra un gioco e l'altro è consentito un intervallo di non oltre 90 secondi nel quale non è permesso di lasciare l'area di gioco.

### **Articolo 12 - Varie**

12.1 Per quanto non previsto espressamente per il beach badminton, si fa rinvio alle regole di badminton, in quanto applicabili.